

Partea III

Problema generalizată de valori proprii.

1 Problema generalizată**1.1 Problema**

Problema determinării valorilor și vectorilor proprii ai unei matrici \mathbf{A} , definită de $\mathbf{Ax} = \lambda\mathbf{x}$, sau de ecuația

$$(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I})\mathbf{x} = \mathbf{0}, \quad (1)$$

se va numi problema *standard*.

În Dinamica Structurilor apare următoarea problemă:

$$(\mathbf{K} - \lambda\mathbf{M})\mathbf{x} = \mathbf{0}, \quad (2)$$

unde:

$\lambda = \omega^2$; ω este pulsația proprie;

\mathbf{K} este matricea de rigiditate;

\mathbf{M} matricea de masă sau de inerție;

\mathbf{K} și \mathbf{M} sunt matrice simetrice și pozitiv definite.

Problema (2) se zice problema *generalizată* de valori proprii. Mai general considerând două matrici $n \times n$ \mathbf{A} și \mathbf{B} , unde \mathbf{B} este nesingulară, problema generalizată are forma

$$(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{B})\mathbf{x} = \mathbf{0} \quad (2')$$

În continuare, vom trata problema (2).

1.2 Reducerea la problema standard

Problema (2) poate fi adusă la problema standard (1), prin înmulțirea la stânga a ecuației (2) cu matricea \mathbf{K}^{-1} și notând $\mathbf{D} = \mathbf{K}^{-1}\mathbf{M}$, adică,

$$(\mathbf{D} - \frac{1}{\lambda} \mathbf{I})\mathbf{x} = \mathbf{0}$$

Dezavantajul acestei formulări este că, în general, matricea \mathbf{D} nu mai este simetrică și astfel, metodele pentru matrici simetrice (de exemplu, Jacobi, iterații simultane) – nu mai pot fi utilizate.

Pe de altă parte:

- Valorile proprii ale unei matrici simetrice sunt bine-condiționate, pe când cele ale unei matrici nesimetrice pot fi rău-condiționate.
- La utilizarea metodei QR, numărul de operații (pe un pas al iterației QR) pentru o matrice simetrică este mult mai mic decât pentru o matrice generală.

Ținând cont de definiția pozitivă a matricii \mathbf{M} , problema generalizată (2) poate fi transformată în problema standard pentru o matrice simetrică cum urmează.

1. Se face descompunerea Cholesky a lui \mathbf{M} :

$$\mathbf{M} = \mathbf{S}^T \mathbf{S}, \tag{3}$$

unde \mathbf{S} este o matrice superior triunghiulară. (Descompunerea inferior triunghiulară poate fi de asemenea utilizată). Atunci, (2) scrisă în forma

$$\mathbf{K}\mathbf{x} = \lambda \mathbf{M}\mathbf{x} \tag{4}$$

devine $\mathbf{K}\mathbf{x} = \lambda \mathbf{S}^T \mathbf{S}\mathbf{x}$, și se scrie din nou ca și

$$\mathbf{K}\mathbf{S}^{-1}(\mathbf{S}\mathbf{x}) = \lambda \mathbf{S}^T(\mathbf{S}\mathbf{x}).$$

2. Se notează

$$\mathbf{y} = \mathbf{S}\mathbf{x} \tag{5}$$

și ecuația precedentă devine

$$\mathbf{K}\mathbf{S}^{-1}\mathbf{y} = \lambda \mathbf{S}^T \mathbf{y}.$$

Premultiplicând cu $(\mathbf{S}^T)^{-1} = (\mathbf{S}^{-1})^T = \mathbf{S}^{-T}$ (ultima egalitate este o notație), obținem

$$\mathbf{S}^{-T} \mathbf{K} \mathbf{S}^{-1} \mathbf{y} = \lambda \mathbf{I} \mathbf{y}$$

3. Acum, definim

$$\mathbf{R} = \mathbf{S}^{-T} \mathbf{K} \mathbf{S}^{-1} \quad (6)$$

\mathbf{R} este o matrice *simetrică și pozitiv definită* – v. mai jos.

4. Problema (2) devine problema standard pentru matricea \mathbf{R} , și anume,

$$(\mathbf{R} - \lambda \mathbf{I}) \mathbf{y} = \mathbf{0} \quad (7)$$

Problemele (7) și (2) au aceleași valori proprii.

5. După rezolvarea lui (7) pentru λ și \mathbf{y} , vectorii proprii ai problemei originale (2) sunt dați (v. (5)) de

$$\mathbf{x} = \mathbf{S}^{-1} \mathbf{y} \quad (8)$$

■

Se verifică imediat că matricea \mathbf{R} este simetrică și pozitiv definită, la fel cum sunt matricile \mathbf{M} și \mathbf{K} . Într-adevăr, avem:

$$\mathbf{R}^T = (\mathbf{S}^{-T} \mathbf{K} \mathbf{S}^{-1})^T = \mathbf{S}^{-T} \mathbf{K}^T \mathbf{S}^{-1} = \mathbf{S}^{-T} \mathbf{K} \mathbf{S}^{-1} = \mathbf{R}$$

Apoi, pentru orice $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$, avem:

$$\mathbf{x}^T \mathbf{R} \mathbf{x} = \mathbf{x}^T (\mathbf{S}^{-T} \mathbf{K} \mathbf{S}^{-1}) \mathbf{x} = (\mathbf{S}^{-1} \mathbf{x})^T \mathbf{K} (\mathbf{S}^{-1} \mathbf{x}) = \mathbf{u}^T \mathbf{K} \mathbf{u} > 0,$$

întrucât $\mathbf{u} = \mathbf{S}^{-1} \mathbf{x}$ este arbitrar și nonzero, la fel ca și \mathbf{x} .

Urmează că valorile proprii ale lui \mathbf{R} sunt reale și pozitive, așa cum trebuie să avem conform cu $\lambda_i = \omega_i^2$. Astfel, pentru a rezolva (7), orice metodă pentru problema de valori proprii ale unei matrici simetrice și pozitiv definite poate fi aplicată lui \mathbf{R} .

Observație

Cel mai simplu caz este acela în care matricea \mathbf{M} este diagonală (model de mase concentrate):

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} m_1 & & & \\ & m_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & m_n \end{bmatrix} = \text{diag}(m_i)$$

Atunci, avem

$$\mathbf{S} = \mathbf{S}^T = \begin{bmatrix} \sqrt{m_1} & & & \\ & \sqrt{m_2} & & \\ & & \ddots & \\ & & & \sqrt{m_n} \end{bmatrix} = \text{diag}(\sqrt{m_i}), \text{ și}$$

$$\mathbf{S}^{-1} = \mathbf{S}^{-T} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{m_1}} & & & \\ & \frac{1}{\sqrt{m_2}} & & \\ & & \ddots & \\ & & & \frac{1}{\sqrt{m_n}} \end{bmatrix} = \text{diag}(1/\sqrt{m_i}).$$

Astfel, elementele lui \mathbf{R} și \mathbf{x} sunt date de:

$$r_{ij} = \frac{k_{ij}}{\sqrt{m_i} \sqrt{m_j}}, \quad i, j = \overline{1, n},$$

și

$$x_i = \frac{y_i}{\sqrt{m_i}}, \quad i = \overline{1, n}.$$

Dacă \mathbf{M} nu este diagonală: notând $\mathbf{Z} = \mathbf{S}^{-1}$, matricea \mathbf{Z} se calculează ușor din

$\mathbf{S}\mathbf{Z}^{(j)} = \mathbf{e}^{(j)}$, $j = \overline{1, n}$ prin substituție înapoi, întrucât \mathbf{S} este superior triunghiulară. Apoi,

$\mathbf{R} = \mathbf{Z}^T \mathbf{KZ}$ și $\mathbf{x} = \mathbf{Zy}$.

■

Exemplu-I (Soluția analitică)

Fie matricile:

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2.5 \end{bmatrix}; \quad \mathbf{K} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 3 & -2 \\ 0 & -2 & 6 \end{bmatrix}$$

Avem:

$$\mathbf{S} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ & \sqrt{2} & \\ & & \sqrt{2.5} \end{bmatrix}; \quad \mathbf{S}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1/\sqrt{2} & \\ & & 1/\sqrt{2.5} \end{bmatrix}$$

Rezultă:

$$\mathbf{R} = \begin{bmatrix} 1 & -1/\sqrt{2} & 0 \\ -1/\sqrt{2} & 1.5 & -2/\sqrt{5} \\ 0 & -2/\sqrt{5} & 2.4 \end{bmatrix}$$

Rezolvarea analitică pentru problema standard pentru \mathbf{R} , se dă în continuare. Polinomul

caracteristic al lui \mathbf{R} este

$$p(\lambda) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & -1/\sqrt{2} & 0 \\ -1/\sqrt{2} & 1.5-\lambda & -2/\sqrt{5} \\ 0 & -2/\sqrt{5} & 2.4-\lambda \end{vmatrix}$$

Valorile proprii ai lui \mathbf{R} se pot calcula rezolvând ecuația caracteristică

$$p(\lambda) = -\lambda^3 + 4.9\lambda^2 - 6.2\lambda + 1.6 = 0.$$

Se obține (în simplă precizie):

$$\lambda_1 = 3.025604; \quad \lambda_2 = 1.528400; \quad \lambda_3 = 0.3459958.$$

Vectorii proprii se determină din sistemul liniar și omogen (7)

$$(\mathbf{R} - \lambda I) \cdot \mathbf{y} = \begin{bmatrix} 1-\lambda & -\sqrt{2}/2 & 0 \\ -\sqrt{2}/2 & 1.5-\lambda & -2/\sqrt{5} \\ 0 & -2/\sqrt{5} & 2.4-\lambda \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = 0,$$

punând pe rând $\lambda = \lambda_i$, și rezolvând sistemul. Spre exemplu, găsim soluțiile ca fiind proporționale cu complementării algebrici ai elementelor unei linii, să zicem linia 3:

$$\frac{y_1}{R_{31}} = \frac{y_2}{R_{32}} = \frac{y_3}{R_{33}}$$

Se obține:

$$\mathbf{y} = \begin{bmatrix} \sqrt{2/5} \\ (2/\sqrt{5})(1-\lambda) \\ \lambda^2 - 2.5\lambda + 1 \end{bmatrix}$$

Sau, împărțind cu prima coordonată

$$\mathbf{y} = \begin{bmatrix} 1 \\ \sqrt{2}(1-\lambda) \\ \sqrt{2.5}(\lambda^2 - 2.5\lambda + 1) \end{bmatrix}$$

Cu acesta, se obține

$$\mathbf{x} = \mathbf{S}^{-1}\mathbf{y} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1/\sqrt{2} & \\ & & 1/\sqrt{2.5} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ \sqrt{2}(1-\lambda) \\ \sqrt{2.5}(\lambda^2 - 2.5\lambda + 1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1-\lambda \\ \lambda^2 - 2.5\lambda + 1 \end{bmatrix}$$

În fine, se obțin $\mathbf{x}^{(i)}$, făcând $\lambda = \lambda_i$ în \mathbf{x} . De exemplu, avem:

$$\mathbf{x}^{(1)} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2.025604 \\ 2.590270 \end{bmatrix}$$

Sau, normat în norma-2:

$$\mathbf{x}^{(1)} = \begin{bmatrix} 0.2909563 \\ -0.5893622 \\ 0.7536554 \end{bmatrix}$$

■

1.3 Ortogonalitate

Se poate arăta că vectorii proprii \mathbf{x} ai problemei (2), sunt ortogonali relativ la ambele matrici \mathbf{K} și \mathbf{M} .

1) **M**-ortogonalitate:

Vectorii \mathbf{y} sunt ortogonali, adică,

$$\mathbf{y}^{(i)T} \mathbf{y}^{(j)} = 0, \quad \text{pentru } i \neq j.$$

Substituind $\mathbf{y} = \mathbf{S}\mathbf{x}$ rezultă $\mathbf{x}^{(i)T} \mathbf{S}^T \mathbf{S} \mathbf{x}^{(j)} = 0$, sau, ținând cont de (3),

$$\mathbf{x}^{(i)T} \mathbf{M} \mathbf{x}^{(j)} = 0. \quad (9)$$

2) **K**-ortogonalitate:

Vectorii \mathbf{y} sunt ortogonali relativ la matricea \mathbf{R} , adică

$$\mathbf{y}^{(i)T} \mathbf{R} \mathbf{y}^{(j)} = 0, \quad \text{pentru } i \neq j.$$

Cum $\mathbf{y} = \mathbf{S}\mathbf{x}$, urmează că $\mathbf{x}^{(i)T} \mathbf{S}^T \mathbf{R} \mathbf{S} \mathbf{x}^{(j)} = 0$. Din (6) avem $\mathbf{S}^T \mathbf{R} \mathbf{S} = \mathbf{K}$, și astfel, obținem

$$\mathbf{x}^{(i)T} \mathbf{K} \mathbf{x}^{(j)} = 0, \quad (10)$$

care probează ortogonalitatea relativ la \mathbf{K} . Concluzia (10) se poate obține și din (4), premultiplicând cu $\mathbf{x}^{(i)T}$ și utilizând (9).

În final, să introducem matricea vectorilor proprii

$$\mathbf{X} = [\mathbf{x}^{(1)} \mid \mathbf{x}^{(2)} \mid \dots \mid \mathbf{x}^{(n)}] = \begin{bmatrix} x_1^{(1)} & x_1^{(2)} & \dots & x_1^{(n)} \\ x_2^{(1)} & x_2^{(2)} & \dots & x_2^{(n)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ x_n^{(1)} & x_n^{(2)} & \dots & x_n^{(n)} \end{bmatrix},$$

și să presupunem că \mathbf{X} este normalizată, adică $\|\mathbf{x}^{(i)}\|_2 = 1$. Să notăm:

$$\mathbf{x}^{(i)T} \mathbf{M} \mathbf{x}^{(i)} = M_i, \quad (11)$$

$$\mathbf{x}^{(i)T} \mathbf{K} \mathbf{x}^{(i)} = K_i. \quad (12)$$

Se pot da formule explicite pentru M_i și K_i . Observați că, în acord cu definiția pozitivă a lui \mathbf{M} și \mathbf{K} , avem $M_i > 0$ și $K_i > 0$. Mai mult, din (4) obținem $K_i = \lambda M_i$.

Cu (11) și (12), relațiile de ortogonalitate (9) și (10) pot fi scrise, respectiv, ca

$$\mathbf{X}^T \mathbf{M} \mathbf{X} = \text{diag}(M_i),$$

și

$$\mathbf{X}^T \mathbf{K} \mathbf{X} = \text{diag}(K_i).$$

■

NOTE

1. Algoritm și Rutine

Rutinele pentru calculul pulsațiilor și vectorilor proprii prin metoda de mai sus, se găsesc în folderele din `\ANA\EIGEN\` – Biblioteca ANA.

Calculul va parcurge următorii pași:

1) Calculul matricii \mathbf{R} : `\Eigen\General_R` (sau `General_R1`)

V. mai jos Nota 5 – Scalarea matricii \mathbf{R} .

2) Calculul valorilor și vectorilor proprii ai matricii \mathbf{R} :

`\Eigen\QR`; `\Eigen\Jacobi_D`; `\Eigen\Sim_Iter_D`;

3) Regăsirea valorilor și vectorilor proprii ai problemei generalizate:

`\Eigen\Retrieve_Eigen_from_R`

Toate rutinele menționate lucrează în dublă precizie.

2. Note pentru Analiza structurilor

- Matricea de rigiditate \mathbf{K} va fi furnizată de programul de analiză statică – cu încărcările date de greutatea maselor.
- Matricea de masă \mathbf{M} va fi:
 - Generată direct, pentru mase concentrate;
 - Furnizată de programul de analiză dinamică, pentru mase distribuite. (Acesta va fi rulat pe un interval mic, cu condiții inițiale nenule, și încărcări nule.)

3. Unități de măsură

Pentru ca pulsațiile să rezulte în s^{-1} trebuie ca elementele matricii \mathbf{M} să fie în kg , iar cele ale matricii \mathbf{K} în $\frac{N}{m}$.

Mai general, rigiditatea și masa să fie în unități compatibile, astfel ca ω^2 să rezulte în $1/s^2$, iar ω în $1/s$. Astfel:

Luând forța (F), sau lungimea (L), în alte unități (decît unitățile SI), masa va fi mărime derivată, anume:

$$M = \frac{F}{L/t^2}.$$

Exemplu

Forța: kN ; Lungimea: m .

Rigiditatea: $\frac{kN}{m}$;

Unitatea de masă: $\frac{kN}{m/s^2} = \frac{kN \cdot s^2}{m}$ ($= 10^3 kg$)

■

Programul `General_R` cere, la citirea din fișier a matricilor \mathbf{M} și \mathbf{K} , introducerea unor factori care înmulțesc aceste matrici. Acești factori vor asigura transformarea unităților folosite la generarea matricilor, în unități SI (sau, în unități compatibile).

4. Pulsații sau frecvențe

În particular, `General_R` permite opțiunea de a calcula pulsații sau frecvențe. Frecvențele sunt legate de pulsații prin

$$f_i = \omega_i / (2\pi) \quad [1/s]$$

Perioadele de vibrație sunt:

$$T_i = \frac{1}{f_i} = \frac{2\pi}{\omega_i} \quad [s]$$

5. Scalarea matricii \mathbf{R}

Matricea \mathbf{R} poate fi scalată, adică se pune $\mathbf{R} = \mathbf{R}' * factor$. (Aceasta s-ar face dacă \mathbf{R} conține numere mari.)

Ecuția (7)

$$(\mathbf{R} - \lambda \mathbf{I})\mathbf{y} = \mathbf{0},$$

împărțită cu *factor*, devine

$$\left(\frac{\mathbf{R}}{factor} - \frac{\lambda}{factor} \mathbf{I}\right)\mathbf{y} = \mathbf{0}$$

Sau

$$(\mathbf{R}' - \lambda' \mathbf{I})\mathbf{y} = \mathbf{0},$$

unde:

$$\mathbf{R}' = \frac{\mathbf{R}}{factor}; \quad \lambda' = \frac{\lambda}{factor}.$$

Astfel, după determinarea valorilor proprii λ' avem $\lambda = \lambda' * factor$, iar pulsațiile proprii se găsesc din:

$$\omega = \sqrt{\lambda' * factor}.$$

- Programul `General_R` scalează implicit matricea \mathbf{R} .
- Determinarea valorilor proprii (pasul 2) se poate face pentru \mathbf{R} , sau pentru \mathbf{R}' .
- Programul `Retrieve_Eigen_from_R` cere factorul de scalare (v. detalii în ANA).
Dacă la pasul (2) se lucrează cu \mathbf{R} , se va pune factorul de scalare egal cu 1.

■

Exemplu-II (Soluția numerică)

Considerăm Exemplul anterior și-l tratăm numeric cu pașii de mai sus:

1) `General_R`:

Produce: matricea \mathbf{R} scalată (adică \mathbf{R}'), și matricea \mathbf{S}^{-1} , sub forma (triunghiul superior):

Ex_Sc-Doct: Matricea R scalata

```
0.50000000000000000000    -0.3535533905932737    0.00000000000000000000
```

0.7500000000000000 -0.4472135954999579

1.2000000000000000

Factor de scalare (R =R'*factor):

2.0000000000000000

Matricea S⁽⁻¹⁾:

1.0000000000000000 0.0000000000000000E+000 0.0000000000000000E+000

0.707106781186547 0.0000000000000000E+000

0.632455532033676

2) QR

Aplicată lui **R**, produce valorile proprii λ și vectorii proprii **y** (ai lui **R**):

EIGEN_VALUES

1 1.528400185593684

2 0.3459957985551170

3 3.025604111218631

EIGEN_VECTORS

1

-0.6825565128083051

0.5100544891407807

0.5234128627864462

2

0.7040066030216917

0.6511368416641705

0.2835410311215418

3

0.1961920225820203

-0.5620188889485355

0.8035194202632752

3) Retrieve_Eigen_from_R

Produce pulsațiile proprii ω și vectorii proprii **x**.

Pulsațiile proprii sunt date de $\omega = \sqrt{\lambda}$. (Factorul de scalare este *factor* =1.)

PULSATII PROPRII (omega):

1 0.5882140754479758

2 1.236284831903103
3 1.739426374187373

VECTORII PROPRII (Norma-2)

1
0.8185165513760134
0.5353132635520889
0.2084954795402763

2
-0.8125986058194142
0.4293772541281472
0.3941049092027615

3
0.2909563189794804
-0.5893623159098743
0.7536554126596984

Comparați vectorul propriu nr. 3, cu cel din soluția analitică (Exemplu-I):

$$\mathbf{x}^{(1)} = \begin{bmatrix} 0.2909563 \\ -0.5893622 \\ 0.7536554 \end{bmatrix}$$

(Vectorul $\mathbf{x}^{(1)}$, și vectorul propriu nr. 3, corespund valorii proprii dominante a lui \mathbf{R} , anume $\lambda_1 = 3.025604\dots$)

■